



Software solido e usabile

Feature-Driven
Development

Aspetti di gestione del processo software

„A **Feature** is a service the system provides that fulfills one or more stakeholder needs.“



Features

Feature e approcci agili

- Una feature produce **valore** per l'utente
- Può essere “misurata” (azione tangibile)
- Schema ricorrente

Action the **result** by/for/to an **object**

- Esempi
 - **Definire** uno **scenario di programmazione** per l'impianto **otouch**
 - **Vedere** lo **stato corrente** di un **ambiente**
 - **Attivare automaticamente** l'impianto da **GPS**

Features

- Variante: feature con il **beneficio atteso** (dai vari stakeholder)
- **Definire** uno **scenario di programmazione** per l'impianto otouch

In quanto	Posso	In modo da
ut registrato o supervisore	<p>creare un nuovo scenario, andando a definire il suo relativo programma, le eventuali eccezioni, le eventuali regole di commutazione.</p> <p>Lo creo duplicandone uno già esistente e modificandone le parti.</p> <p>Posso anche rimuovere scenari che ho definito in precedenza. Non quelli <u>built-in</u>.</p> <p>Per la definizione del programma orario è sufficiente una precisione di 30 minuti.</p>	personalizzare il set di scenari che ho a disposizione in modo da rendere il funzionamento dell'impianto più adatto alle mie esigenze.
service, installatore	rivedo gli scenari <u>built-in</u> e ne definisco di nuovi a seconda del tipo di impianto.	offrire al cliente e ai suoi utenti una gamma di scenari adeguati per quell'impianto, a seconda che sia in una casa, un ospedale, un hotel, una scuola, sia per il comfort che per il risparmio energetico.

Features

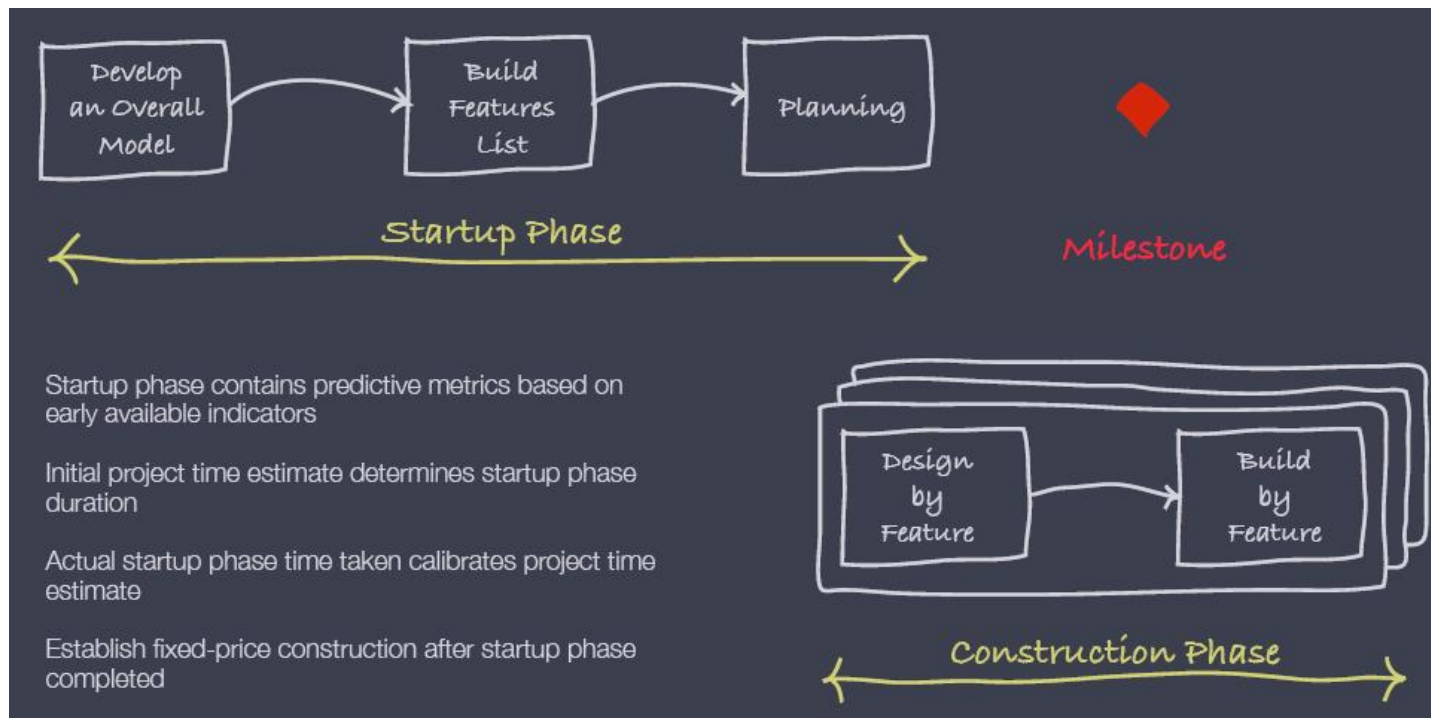
Feature e approcci agili

- Utili perché **non troppo tecniche**
- **Meno complicate** di uno use case
- Più **sintetiche** e “**misurabili**” di una storia
- Comprensibili da vari ruoli
- **Guidano** non solo l’analisi e lo sviluppo ma anche il **test**
- Alcuni modelli di ciclo di vita sono incentrati su di esse:

Feature-Driven Development

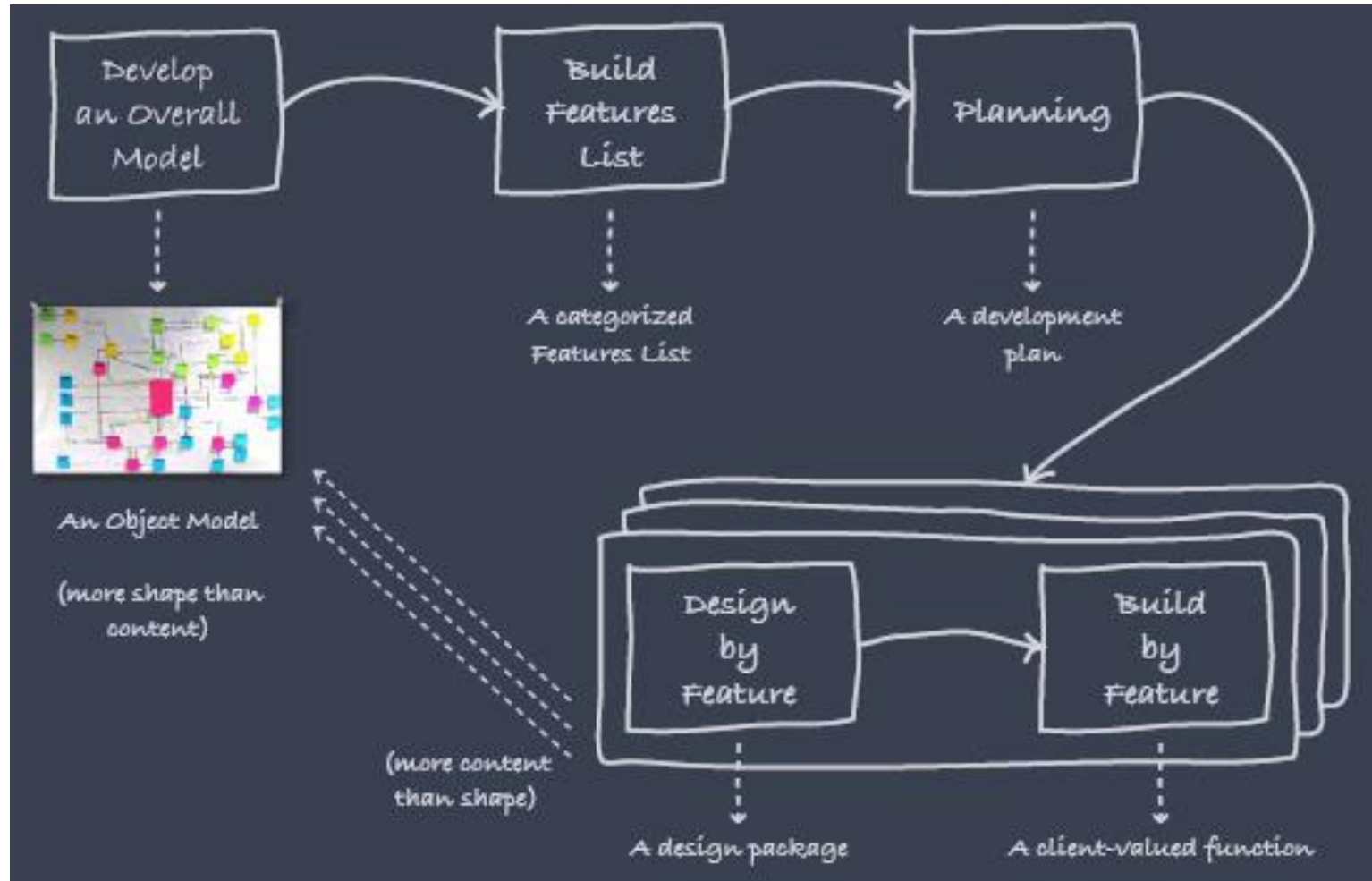
Feature-Driven Development (FDD)

Feature e approcci agili



Feature-Driven Development (FDD)

Feature e approcci agili



Attività di pianificazione e controllo della qualità

Feature e approcci agili

- Domain Walkthrough (fattibilità, inception)
- Design Inspection
- Code Inspection
- Test di unità e di integrazione
- Costante monitoraggio degli sforzi
- Costante aggiornamento delle stime

Domain Walkthrough		Design		Design Inspection		Code		Code Inspection		Promote to Build	
Plan	Actual	Plan	Actual	Plan	Actual	Plan	Actual	Plan	Actual	Plan	Actual

FDD Element Information

General Information

Name:

Owner Initials:

Progress Information

Target Completion Date

Design By Feature

Domain Walkthrough ☐ Design ☐ Design Inspection ☐

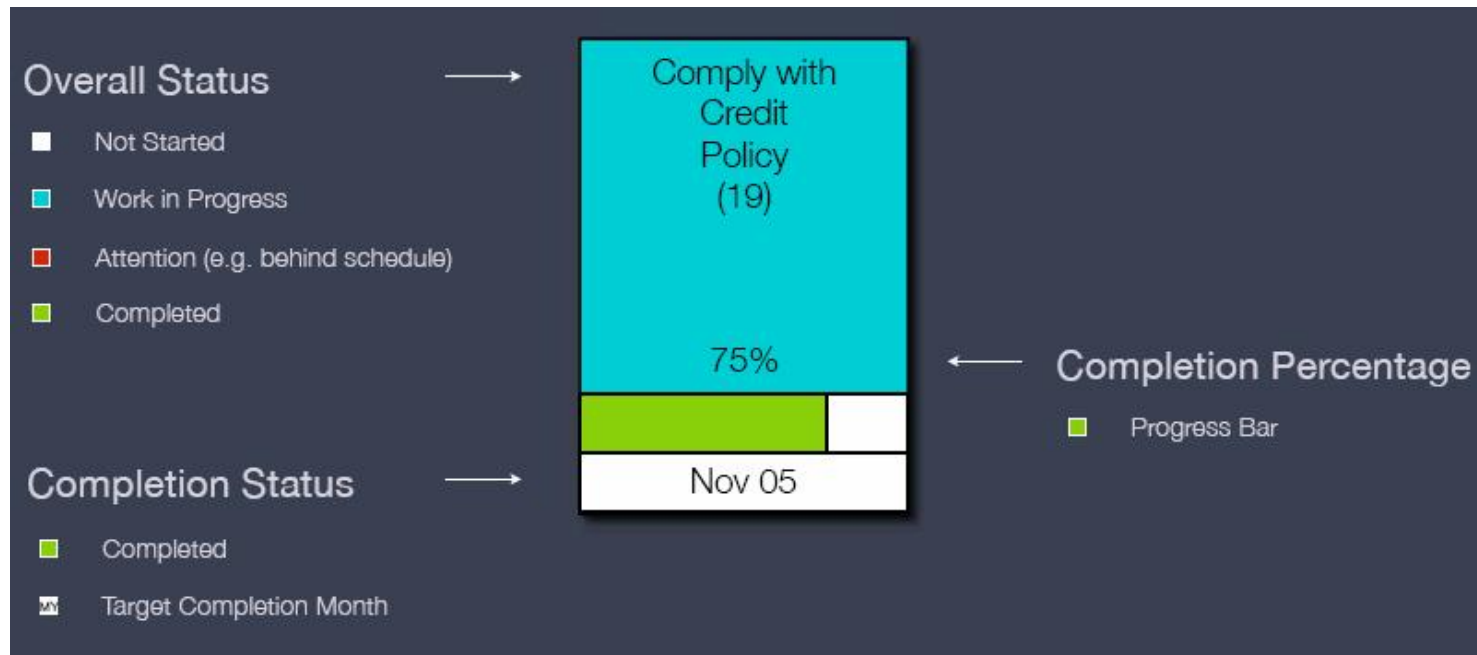
Build By Feature

Code ☐ Code Inspection ☐ Promote to Build ☐

OK Cancel

Strumenti di Project Management in FDD

Feature e approcci agili

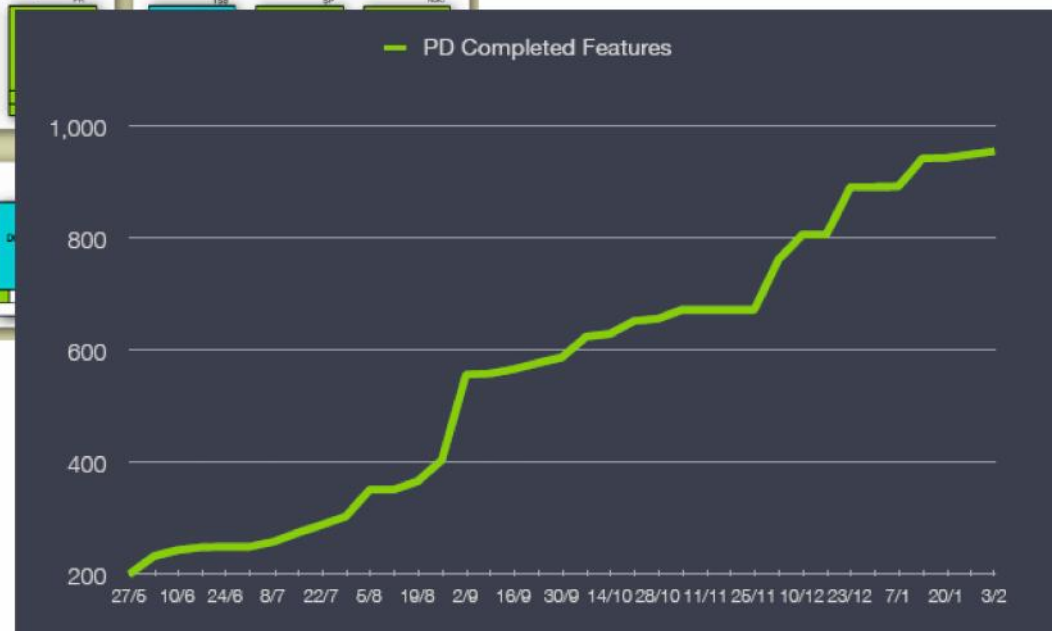
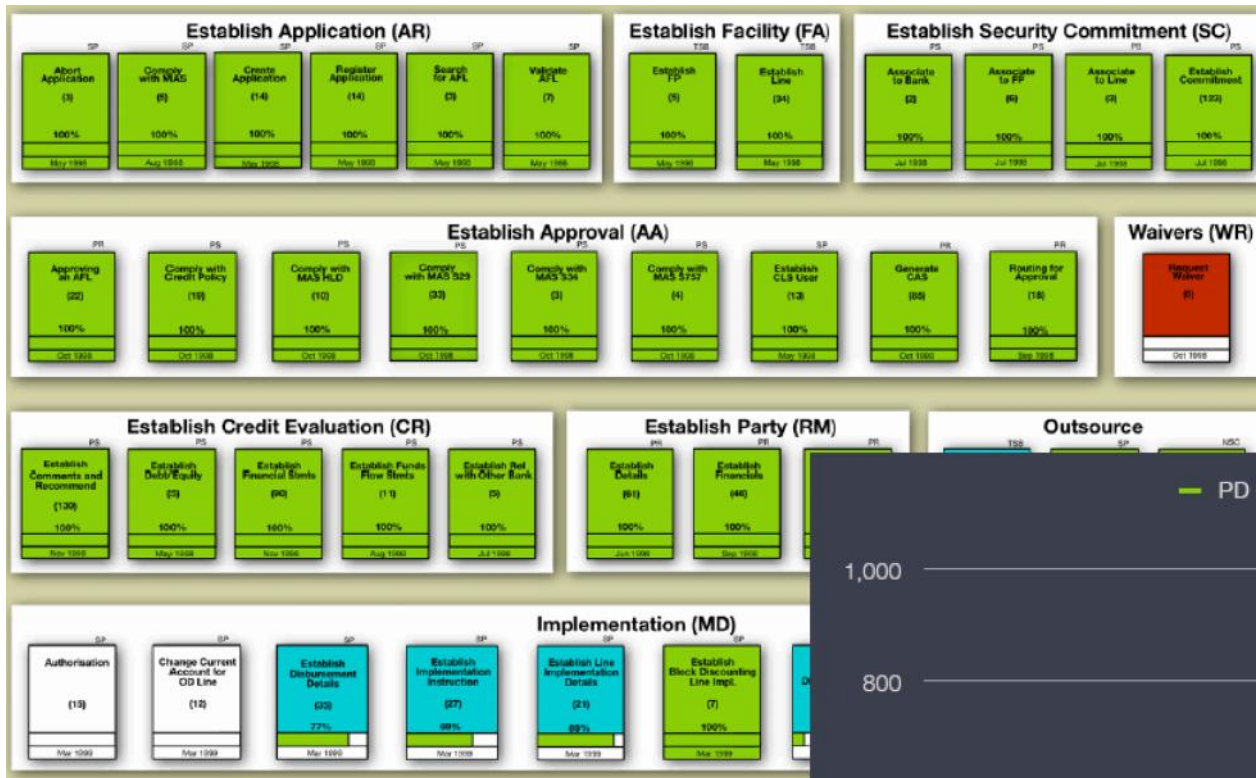


Strumenti di Project Management in FDD

Feature e approcci agili



- FDD Tools
- FDD Viewer
- CASE Spec



Feature e approcci agili



Pratiche di sviluppo agile

Feature e approcci agili

- Programmazione per coppie
- Test-Driven Development (Test-First Development)
- Refactoring
- Settimana di 40 ore (nessuno straordinario)
- Integrazione continua
- Ownership collettiva del codice
- Cicli di rilascio brevi (da qualche ora a 1-2 settimane)

E la GUI?

Feature e approcci agili

- Tutte queste pratiche sono pensate per l'architettura e i componenti
- E per la progettazione dell'interazione con l'utente e delle GUI?

Le feature non bastano...